

**B. FOCACCIA**
Istituto Istruzione Superiore

COD. MECC. SAIS074005 - C.F. 95174430652 – COD. UNIVOCO UF3M20

Via Monticelli 1 - 84131 Salerno (SA) | Tel. 089 301704|

Email: sais074005@istruzione.it - Pec: sais074005@pec.istruzione.itsito web: <https://www.iisfocaccia.edu.it>

ISTITUTO ISTRUZIONE SUPERIORE - "B. FOCACCIA"-SALERNO
Prot. 0013038 del 25/07/2025
IV-5 (Uscita)

*Al personale Docente**Al personale AA (Assistente Amministrativo)**Al personale AT (Assistente Tecnico)**Al DS e DSGA**dell'Istituto e delle Scuole del territorio**Al sito web**Agli Atti*

PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA. Missione 4 – Istruzione e Ricerca – Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università – Investimento 2.1 “Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico”, finanziato dall'Unione europea – Next Generation EU – Formazione del personale scolastico per la transizione digitale. Decreto del Ministro dell'istruzione e del merito 12 aprile 2023, n. 66

Oggetto: iscrizioni percorsi formativi sulla transizione digitale relativi al progetto “Formiamoci per la Scuola del Futuro”, CP: M4C1I2.1-2023-1222-P-40697, CUP: G54D23003980006

Si comunica a tutto il personale docente, agli assistenti tecnici e amministrativi, ai DS e DSGA in servizio presso codesto Istituto e le Scuole del territorio che sono aperte le iscrizioni ai seguenti percorsi formativi sulla transizione digitale:

- Metodologie innovative e inclusione nella didattica STEAM: Approcci interdisciplinari per il successo degli studenti (*destinatari Docenti*)
- Educare all'Innovazione: Competenze Imprenditoriali e STEAM per la Scuola del Futuro (*destinatari Docenti*)
- Sperimentare la Robotica Educativa e l'IA: soluzioni Avanzate per la didattica con Makeblock mBot2, Hiwonder ArmPi Pro, Raspberry Pi 4 e visione artificiale (*destinatari Docenti/Assistenti tecnici*)
- Dall'Idea all'Azione: Masterclass in Progettazione e Gestione dei Finanziamenti (*destinatari Docenti/DSGA/Assistenti Amministrativi/Assistenti tecnici/DS*),

finanziati nell'ambito del D.M. 66/2023 del MIM (Missione 4 – Istruzione e Ricerca – Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università – Investimento 2.1: “Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico”).

I percorsi in oggetto, condotti da competente formatore, esperto specializzato coadiuvato da un tutor, ed offerti a titolo gratuito, sono previsti per essere svolti in modalità ibrida-blended (presenza/online), per una durata complessiva di n. 20 ore ciascuno distribuite nel mese di Settembre 2025; specificatamente, nelle modalità e secondo i calendari seguenti:

Metodologie innovative e inclusione nella didattica STEAM: Approcci interdisciplinari per il successo degli studenti (<i>destinatari Docenti</i>)		
DATA	ORARIO	MODALITÀ
Martedì 16 Settembre	15:30 – 18:30	ONLINE
Mercoledì 17 Settembre	15:30 – 18:30	PRESENZA
Lunedì 22 Settembre	15:30 – 18:30	ONLINE

Martedì 23 Settembre	15:30 – 18:30	ONLINE
Mercoledì 24 Settembre	15:30 – 18:30	PRESENZA
Giovedì 25 Settembre	15:30 – 18:30	ONLINE
Venerdì 26 Settembre	15:30 – 17:30	ONLINE

Educare all'Innovazione: Competenze Imprenditoriali e STEAM per la Scuola del Futuro (*destinatari Docenti*)

DATA	ORARIO	MODALITÀ
Mercoledì 3 Settembre	9:00 – 12:00	PRESENZA
Giovedì 4 Settembre	9:00 – 12:00	PRESENZA
Venerdì 5 Settembre	15:30 – 18:30	ONLINE
Lunedì 8 Settembre	9:00 – 11:00	PRESENZA
Martedì 9 Settembre	15:30 – 18:30	ONLINE
Mercoledì 10 Settembre	9:00 – 12:00	ONLINE
Giovedì 11 Settembre	15:30 – 18:30	ONLINE

Sperimentare la Robotica Educativa e l'IA: soluzioni Avanzate per la didattica con Makeblock mBot2, Hiwonder ArmPi Pro, Raspberry Pi 4 e visione artificiale (*destinatari Docenti/Assistenti tecnici*)

DATA	ORARIO	MODALITÀ
Martedì 2 Settembre	15:30 – 18:30	ONLINE
Venerdì 5 Settembre	9:00 – 12:00	PRESENZA
Giovedì 11 Settembre	9:00 – 12:00	ONLINE
Venerdì 12 Settembre	15:30 – 18:30	PRESENZA
Lunedì 15 Settembre	15:30 – 18:30	ONLINE
Giovedì 18 Settembre	15:30 – 18:30	ONLINE
Venerdì 19 Settembre	15:30 – 17:30	PRESENZA

Dall'Idea all'Azione: Masterclass in Progettazione e Gestione dei Finanziamenti (*destinatari Docenti/DSGA/Assistenti Amministrativi/Assistenti tecnici/DS*)

DATA	ORARIO	MODALITÀ
Mercoledì 3 Settembre	15:30 – 18:30	ONLINE
Giovedì 4 Settembre	15:30 – 18:30	PRESENZA
Martedì 9 Settembre	15:30 – 18:30	ONLINE
Mercoledì 10 Settembre	15:30 – 18:30	ONLINE
Mercoledì 17 Settembre	15:30 – 18:30	PRESENZA
Venerdì 19 Settembre	15:30 – 18:30	ONLINE
Mercoledì 24 Settembre	15:30 – 17:30	ONLINE

Considerate le tematiche proposte:

- si rappresenta che le lezioni in presenza saranno tenute presso la sede Centrale (Via Monticelli, n. 1);
- parimenti, si evidenzia come le stesse possono essere considerate particolarmente rivolte al personale docente aventi riferimento con gli ambiti relativi alle discipline STEAM, ove con finalità di profilo imprenditoriale ovvero, estensivamente afferenti la robotica, anche con il coinvolgimento degli assistenti tecnici; alla stessa stregua, ma con particolare coinvolgimento degli assistenti amministrativi e delle figure dirigenziali istituzionali, si configura il percorso riguardante progettazione e finanziamenti; pertanto, soprattutto delle stesse figure, riportate in aggregato ai percorsi, si auspica e sostiene una decisa e consapevole adesione con conseguente partecipazione.

Obiettivi formativi dei percorsi

Metodologie innovative e inclusione nella didattica STEAM: Approcci interdisciplinari per il successo degli studenti

Approfondire l'uso di metodologie quali flipped classroom, blended learning, gamification, digital storytelling, Tinkering e problem-based learning applicate alle discipline STEAM. Sperimentare l'apprendimento attivo con tecnologie digitali, software di simulazione e piattaforme collaborative per arricchire l'insegnamento e coinvolgere attivamente gli studenti. Implementare metodologie di design thinking per sviluppare la creatività e la capacità di risolvere problemi complessi in contesti interdisciplinari. Strutturare progetti di apprendimento basato su progetti (PBL) per collegare teoria e pratica, favorendo il pensiero critico e l'innovazione. Adottare tecnologie di apprendimento adattivo e differenziato per rispondere alle esigenze individuali degli studenti, offrendo percorsi personalizzati. Utilizzare strategie didattiche inclusive come l'apprendimento cooperativo e l'approccio UDL (Universal Design for Learning) per garantire che ogni studente possa partecipare e apprendere secondo i propri ritmi.

Educare all'Innovazione: Competenze Imprenditoriali e STEAM per la Scuola del Futuro

Promuovere l'adozione di un mindset imprenditoriale nei docenti, capace di guidare gli studenti verso la creatività, la resilienza e l'innovazione. Integrare il quadro EntreComp (European Entrepreneurship Competence Framework) nei percorsi didattici per fornire agli studenti le competenze chiave dell'imprenditorialità: creatività, assunzione di rischi, pianificazione e leadership. Favorire l'acquisizione di competenze pratiche e trasferibili, utili nel contesto imprenditoriale e lavorativo, collegando le discipline STEAM a sfide reali e progetti innovativi. Progettare sistemi di valutazione che misurino lo sviluppo delle competenze imprenditoriali, con un focus su creatività, capacità di gestione del rischio e problem solving. Supportare i docenti nella creazione di percorsi di orientamento formativo che valorizzino le competenze imprenditoriali come strumenti per il successo professionale

Sperimentare la Robotica Educativa e l'IA: soluzioni Avanzate per la didattica con Makeblock mBot2, Hiwonder ArmPi Pro, Raspberry Pi 4 e visione artificiale

Comprendere i principi base della robotica educativa e delle applicazioni dell'intelligenza artificiale (IA) nell'insegnamento delle discipline STEM. Acquisire competenze pratiche sull'assemblaggio, programmazione e utilizzo dei robot Makeblock mBot2 con il Premium Kit, inclusi gli add-on Smart Camera, Smart World, e l'AIoT Scientist Pack. Sviluppare capacità di configurazione e utilizzo di Raspberry Pi 4 in combinazione con i moduli IA e sensori per attività di apprendimento interattive. Acquisire competenze sull'uso e la programmazione del braccio robotico Hiwonder Arm Pi Pro, collegandolo a progetti educativi e sperimentazioni in classe. Saper progettare lezioni e progetti didattici che combinano la robotica e l'intelligenza artificiale, sviluppando il pensiero critico, la risoluzione dei problemi e la creatività degli studenti. Approfondire l'uso di linguaggi di programmazione visuale e testuale (Python) per creare progetti di automazione e interazione con l'ambiente circostante.

Dall'Idea all'Azione: Masterclass in Progettazione e Gestione dei Finanziamenti

Acquisire una comprensione approfondita dei principali programmi di finanziamento nazionali ed europei disponibili per le istituzioni scolastiche. Sviluppare abilità nella redazione di proposte progettuali efficaci, includendo l'analisi dei bisogni, la definizione degli obiettivi, la pianificazione delle attività e la predisposizione del budget. Imparare a implementare strumenti e metodologie per il monitoraggio continuo e la valutazione dei progetti, assicurando il raggiungimento degli obiettivi prefissati. Approfondire le procedure amministrative per la gestione dei fondi, inclusa la rendicontazione economica e la conformità alle normative vigenti. Familiarizzare con piattaforme e strumenti digitali utili per la gestione dei progetti, la comunicazione con i partner e la disseminazione dei risultati. Pianificare strategie per assicurare la continuità e la sostenibilità dei progetti oltre la durata del finanziamento.

Si precisa che per ottenere l'attestato finale di partecipazione è necessaria la frequenza di almeno il 70% del monte ore (n. 20) complessivo previsto dal percorso.

**Per il personale dell'Istituto,
le iscrizioni sono aperte dal 25 luglio 2025 al 1° settembre 2025 sulla piattaforma Scuola Futura**

Per iscriversi al percorso è necessario accedere (mediante le modalità previste: SPID, CIE, CNS) alla piattaforma ministeriale dedicata alla formazione *Scuola futura* al seguente link:

<https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/>

ed effettuare l'iscrizione al/ai percorso/i (individuati dai sottostanti **codici corso Scuola futura**) nel periodo compreso dal 25 luglio 2025 al 1° settembre 2025.

Percorso	ID codice corso Scuola Futura	Numero iscrizioni	Durata in ore
Metodologie innovative e inclusione nella didattica STEAM: Approcci interdisciplinari per il successo degli studenti	405722	almeno: 15	20
Educare all'Innovazione: Competenze Imprenditoriali e STEAM per la Scuola del Futuro	405721	almeno: 15	20
Sperimentare la Robotica Educativa e l'IA: soluzioni Avanzate per la didattica con Makeblock mBot2, Hiwonder ArmPi Pro, Raspberry Pi 4 e visione artificiale	405718	almeno: 15	20
Dall'Idea all'Azione: Masterclass in Progettazione e Gestione dei Finanziamenti	405723	almeno: 15	20

Il personale esterno interessato ad iscriversi al/ai percorso/i dovrà, invece, trasmettere il modulo di domanda in allegato (A), debitamente compilato e firmato, entro e non oltre le ore 13:00 del 02/09/2025, all'indirizzo sais074005@istruzione.it

Si rappresenta, infine, che i partecipanti saranno informati tempestivamente in caso di cambiamenti nei calendari riferiti nella presente circolare; gli stessi dovranno accertarsi della disponibilità e comunicare un indirizzo e-mail valido anche ai fini dei collegamenti online previsti.

Per ulteriori informazioni il personale interno interessato può rivolgersi ai componenti della Comunità di pratiche:

roberto.fortunato.d24@iisfocaccia.edu.it

armando.pagliara.d12@iisfocaccia.edu.it

nunzia.flauti.d29@iisfocaccia.edu.it

Per ulteriori informazioni il personale esterno interessato può rivolgersi all'Istituto organizzatore i cui riferimenti sono in epigrafe; in particolare: IIS "B. FOCACCIA" - Tel. 089 301704 / Email: sais074005@istruzione.it

Il Dirigente Scolastico

Prof.ssa Maria Funaro

Documento informatico firmato digitalmente
ai sensi del d.lgs. 82/2005 s.m.i. e norme collegate,
il quale sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa

L'attività oggetto del presente atto è finanziata dall'Unione Europea – Next Generation EU